Level 4

Ideen finden

„Welche Ideen habt ihr zu dem Problem und dem Thema? Welche Idee ist die richtige?“

Was euch in Level 4 alles erwartet:

- **Warm-up Rakete** ☐
- **Brainstorming** ☐
- **Idee auswählen** ☐
- **9 Ideenfelder** ☐
- **Prototyp basteln** ☐
- **Abspeichern** ☐

Könnt ihr alles abhaken?
Dann habt ihr jetzt eine richtig gute Idee, die ihr anpacken könnt. Weiter geht’s mit Level 5: Projekt planen

Die richtige Idee finden

Wie ihr in Level 3 gesehen habt, ist euer Problem und euer Thema groß. Es gibt viele Dinge, die man tun kann. Um möglichst kreativ zu sein und viele Ideen zu finden, hilft es sich in eine aktive und kreative Stimmung zu bringen. Vielleicht hilft es auch euch vorher etwas zu bewegen oder eine kurze Pause zu machen. Wichtig ist, die Ideen sprudeln zu lassen. Dabei ist es egal, wie verrückt oder unrealistisch eine Idee erscheint. Außerdem lassen sich später viele Ideen miteinander kombinieren.

Die richtige Idee auswählen

Keine Idee geht verloren. Um später wirklich etwas zu bewirken und ein kleines Projekt zu starten, ist es wichtig, sich erst einmal auf eine Sache zu konzentrieren. Am Ende von Level 4 werdet ihr eine Idee ausgewählt und sogar einen Prototypen fertig haben, also ein Modell oder Bild eurer Idee, welche ihr später anderen zeigen oder erklären könnt.

Ideen finden

Die Schritte in Level 4

Nehmt euch Zeit und geht die Aufgaben in der Reihenfolge durch.
Alle Materialien und Vorlagen sind in der Box zu finden. Hakt vorne ab, was ihr bereits erledigt habt.

1. **Warm-up Rakete**
   Material: *Stift, Warm-up Rakete, Stoppuhr*
   Die Warm-up Rakete ist eine kleine Aufgabe, die euch dabei hilft Geschwindigkeit und Kreativität zu aktivieren. Nehmt euch die Vorlage und eine Stoppuhr und findet so viele Begriffe wie möglich, die etwas mit einer Rakete zu tun haben.

2. **Brainstorming**
   Material: *Stift, Post-its, Der Eisberg, Meine Vision*
   Schaut nun noch einmal auf euren Eisberg und eure Vision. Nehmt euch wieder eine Stoppuhr und findet in 10 Minuten mindestens 20 je Ideen, die das Prob lem verbessern oder sogar lösen könnten. Nehmt für jede Idee ein Post-it. Pro Person sollten also mind. 20 Post-its auf dem Tisch liegen.

3. **Idee auswählen**
   Material: *Stift, Post-its*
   Schaut euch alle Post-its noch einmal an und nehmt euch einen Stift. Jede Person hat 3 Punkte, die verteilt werden können.
   Ihr könnt auch mehrere Punkte auf eine Karte malen. Die Karte mit den meisten Punkten ist die richtige Idee.

4. **Die 9 Ideenfelder**
   Material: *Post-its, Stift, 9 Ideenfelder*
   Nehmt die Vorlage und klebt eure Idee in die Mitte. Nun ergänzt die Idee oder schreibt Details zur Idee in die anderen Felder. Ihr könnt auch Post-its dafür nehmen.

5. **Prototyp bauen**
   Material: *9 Ideenfelder, Stifte, Stellplatz für Prototyp*
   Ihr habt jetzt auf dem Blatt der 9 Ideenfelder eine große Idee mit vielen Details. Bastelt, malt oder baut nun ein Prototyp/Modell, welches diese Idee darstellt. Stellt es dann auf die Vorlage *Stellplatz für meinen Prototypen/Modell*.

Abspeichern
Wenn ihr andere Menschen im Raum findet, präsentiert euren Prototypen. Jetzt habt ihr alles was ihr für Level 5 braucht: Projekt planen.