Level 6

Präsentieren

„Wie erzählt ihr Anderen von eurer Idee und eurem Projekt?
Wie findet ihr Mitstreiter*innen, die euch helfen können?“

Was euch in Level 6 alles erwartet:

- **One-Sentence-Pitch (Kurzbeschreibung)** ☐
- **Pitch Comic** ☐
- **Präsentieren** ☐
- **Ein Video drehen** ☐

Könnt ihr alles abhaken?
Ihr habt die "Challenge in a Box" erfolgreich gemeistert. Jetzt könnt ihr loslegen und euer Projekt wirklich umsetzen. Weiter geht's mit dem Bonuslevel: Öffne dazu den Umschlag für das Bonuslevel.

Ein Projekt präsentieren

Im Englischen sagt man zur Präsentation auch „Pitch“. Daher heißt die erste Aufgabe übersetzt auch: „Ein-Satz-Präsentation“. Also euer Projekt in einem Satz. Das hilft euch ganz schnell und sehr konkret jemandem von eurer Idee und dem was ihr vor habt zu erzählen. Wenn ihr euch den Satz merkt, habt ihr so immer eine gute und kurze Antwort parat. Es ist nämlich gut, wenn Menschen schnell verstehen, worum es geht. Haben sie Interesse, könnt ihr dann noch mehr erzählen.

Eine Geschichte erzählen

Menschen mögen Geschichten, deswegen ist es gut, wenn ihr ihnen beim Präsentieren nicht nur Fakten und Details erzählt, sondern auch eine spannende Geschichte, woher die Idee kommt und was eigentlich das Problem ist. Deswegen hilft euch ein kleiner Comic dabei eine kleine Geschichte zu deinem Projekt zu überlegen.

Präsentieren

Die Schritte in Level 6

Nehmt euch Zeit und geht die Aufgaben in der Reihenfolge durch.
Alle Materialien und Vorlagen sind in der Box zu finden. Hakt vorne ab, was ihr bereits erledigt habt.

1. **One-Sentence-Pitch**
   Material: *Stift, Post-its, Projekt Canvas*
   Auf dem *Projekt Canvas* findet ihr oben ein passendes Feld. Hier findet ihr auch ein Beispiel, das euch hilft den Satz zu formulieren. Klebt dann den Satz auf euren Canvas. Er kann sich im Laufe des Projekts natürlich verändern.

2. **Pitch Comic**
   Material: *Stift, Der Pitch Comic*
   Nehmt euch die die Vorlage *Der Pitch Comic* und überlegt mit welcher fiktiven oder realen Geschichte ihr das Problem und natürlich eure Lösung erzählen könnt. Nutzt die Felder, um einen kleinen Comic zu zeichnen, der die Geschichte darstellt. Ihr könnt die Geschichte jetzt immer nutzen, wenn ihr das Projekt vorstellen möchtet.

3. **Präsentieren**
   Material: *Projekt Canvas*
   Ihr habt eine Kurzbeschreibung aus der 1. Aufgabe, eine kleine Geschichte und natürlich das Projekt Canvas. All das könnt ihr als Unterstützung nutzen, um in max. 5 Minuten jemandem zu präsentieren, was ihr vorhabt. Trau dich! Je öfter ihr Anderen von eurer Idee erzählt, umso besser.

4. **Ein Video drehen**
   Material: *Handy*
   Falls ihr direkt niemanden in eurer Nähe habt, dem ihr das Projekt vorstellen könnt, dreht ein kleines Video (max. 2 Minuten) und schickt es jemandem. Vielleicht gewinnt ihr so direkt neue Unterstützer*innen für eure Idee.

Abspeichern

Alle Level gemeistert? Dann bleibt uns nur noch zu sagen: Viel Spaß bei eurem Projekt und vergesst nicht das Bonuslevel im Umschlag!